

Finir le GameShell

1. Finissez le GameShell.

Note : Si vous n'avez "perdu" les missions déjà effectuées, vous pouvez utiliser la commande `gsh goto <numero_mission>` puis `gsh goal` pour lire l'objectif. Le mot de passe par défaut est `gsh`.

Lorsque vous avez fini les 43 missions de gameshell, vous pouvez ajouter `gsh43` à vos tags.